



REGULAMENTUL CONCURSULUI INFO OLTENIA 2024

Concursul interjudețean Info-Oltenia are două secțiuni:

- proba individuală (liceu/gimnaziu)
- proba pe echipe

Proba individuală gimnaziu este structurată astfel:

- clasele 5 - 6 (subiecte comune)
- clasele 7 - 8 (subiecte comune)

Proba pe echipe are două categorii:

- cls. 9 - 10 (formată dintr-un elev din clasa a 9-a și unul din clasa a 10-a)
- cls. 11 - 12 (formată dintr-un elev din clasa a 11-a și unul din clasa a 12-a)

În cazuri excepționale se pot forma și echipe cu doi elevi de nivel mai mic (Exemplu: doi elevi clasa a 9-a sau doi elevi clasa a 11-a).

Concursul se va desfășura pe parcursul a două zile:

Vineri, 1 martie, ora 14³⁰ - proba pe echipe liceu și proba individuală gimnaziu.

Sâmbătă, ora 8³⁰ - proba individuală liceu.

Intrarea în laboratoare se realizează cu o jumătate de oră înainte de probe!

Mențiuni

Numărul elevilor de gimnaziu/liceu ce pot fi înscriși este limitat de organizatorii centrelor de concurs din fiecare locație.

Elevii de liceu participanți vor fi selectați astfel încât să ofere posibilitatea de formare a 2 echipe conform regulamentului concursului.

Desfășurarea probelor de concurs

Concursul se va desfășura **online instituțional**.

Concurenții vor fi prezenți în centre de concurs organizate la nivelul unității școlare implicate:

- DJ: C.N. Frații Buzești, ...
- GJ: C.N. Tudor Vladimirescu, C.N. Spiru Haret, C.N. Ecaterina Teodoroiu
- MH: C.N. Traian

- OT: C.N. Radu Greceanu
- VL: C.N Mircea cel Bătrân, ...

Pentru proba pe echipaje concurenții au acces doar la un calculator.

Fiecare echipă va primi parola pentru conectarea pe platforma de concurs cu cel puțin 24 de ore înainte de începerea primei etape.

Fiecare echipă va accesa subiectele în format electronic pe platforma de concurs.

În cadrul centrului de concurs, concurenților le este pusă la dispoziție o conexiune la internet și profesori supraveghetori.

Activitatea din fiecare laborator va fi monitorizată de profesorii asistenți care vor trimite listele cu prezența concurenților după fiecare probă pe adresa *info.oltenia2024@gmail.com*.

Concurenții pot lucra atât sub sistemul de operare Windows, cât și sub sistemul de operare Linux. Pe calculatoarele de concurs vor fi instalate:

-medii de programare, de exemplu Code::Blocks, precum și documentația C/C++, incluse în pachetul OJKit.exe; opțiunile de compilare vor avea în vedere ca operația de compilare pe platforma de concurs se va face cu standardul C++ 11.

-browser, pentru accesarea platformei de concurs.

Nu este permisă utilizarea mediilor de programare online. Pe parcursul probei de concurs nu este permisă decât utilizarea aplicațiilor necesare pentru probă.

Evaluarea

Evaluarea surselor se va realiza pe CMS (Contest Management System). După compilarea surselor pe calculatoarele proprii, concurenții pot decide trimiterea acestora către serverul CMS pentru a fi evaluate.

Pentru fiecare soluție trimisă, concurenții vor primi feedback.

Pentru sursele trimise în ultimele 30 de minute ale probei nu se garantează că feedback-ul va fi primit până la finalul probei. Pe parcursul desfășurării probei fiecare concurent are dreptul să trimită un număr limitat de soluții pentru fiecare problemă. Pe parcursul probei, candidatul poate descărca de pe serverul CMS o sursă anterior trimisă pentru a o folosi în redactarea soluției problemei.

Sursele candidaților vor fi evaluate în sistemul de operare Linux. Concurenții trebuie să cunoască faptul că punctajul afișat de sistemul de evaluare în timpul probei de concurs este provizoriu. Acesta poate suferi modificări în urma reevaluării surselor. Punctajul obținut de un concurent la o problemă este egal cu cel mai mare punctaj acordat unei soluții trimise de concurent la acea problemă. În cazul unor probleme tehnice, Comisia Științifică poate decide prelungirea timpului de concurs.

Clasamente

Clasamentul după fiecare probă se va realiza după următoarele criterii:

C1. În ordinea lexicografică descrescătoare a șirurilor punctajelor obținute la fiecare problemă, dispuse descrescător.

Exemplu: Dacă un concurent are punctajele 60, 100; iar un alt concurent are punctajele 70, 90; după sortare acestea devin: 100, 60; respectiv 90, 70; caz în care primul concurent este plasat înaintea celui de-al doilea.

C2. Durata minimă de timp după care a fost obținut punctajul total final (cel mai mare punctaj total obținut în timpul probei).

Exemplu: Dacă un concurent A are 180 de puncte și un concurent B are 179 și face ulterior 180 de puncte, în clasament va fi plasat întâi A și după B.

În cazul în care departajarea nu se poate realiza pe baza criteriilor precizate, se pot aplica și alte criterii cum ar fi rezultatele obținute la ultima competiție internațională/națională/județeană de informatică din ultimul an școlar.

Premierea

Elevii care au obținut premii și mențiuni vor primi diplome.

Toți elevii participanți vor primi diplome de participare.